

策展聯盟

遊戲目的

尋找文物之間的連結！

每名玩家將扮演
博物館館長

透過策劃和響應展覽
展示最多展品的玩家
將勝出遊戲

WINNER

LOSER

館長



館員人數將影響
每次出展展品數量

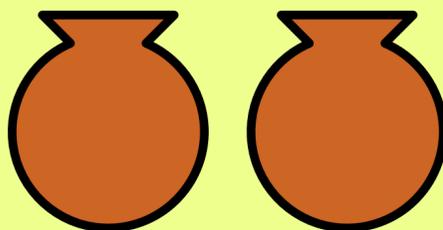
每次舉行展覽
最少需要2名館員



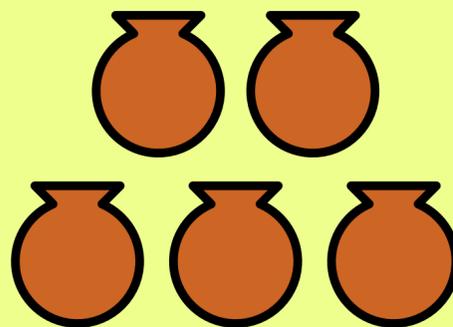
x1 =



x2 =



x5 =



遊戲開始前

每名玩家需要為自己的
博物館設置2名館員



並撕下說明書上的
館員標示

將其放置於人數牌上
標明館員



玩家需從遊戲包內
取出館員人數牌

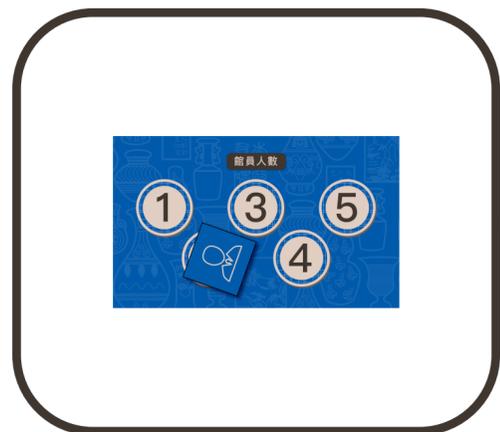


文物牌

遊戲開始時
每名玩家將獲派
10張文物牌以及
3張行動牌



行動牌



館員
人數牌

牌庫：



1



1



+1



+1

玩家需於每個回合
抽 1 張行動牌及
1 張文物牌

根據打出的行動牌
玩家需要進行相關動作



同時玩家需要打出
1張行動牌

當打出「展覽計劃書」

玩家需要選擇 1 個標籤
並按此舉辦相關展覽

書法 !

每次展出展品的數量
不得多於館員人數

館員



#元朝 #書法 #楷書 #江南

#明朝 #書法 #行草 #

#元朝 #
#行



=



書法!

x5

其他玩家亦可響應展覽
讓自己的展品同時展出

與此同時

響應展覽的展品
同樣受限於館員人數



超級重文物展

而當打出「天馬行空」牌時

玩家可以按照
標籤外的內容
自行訂立主題
舉行展覽



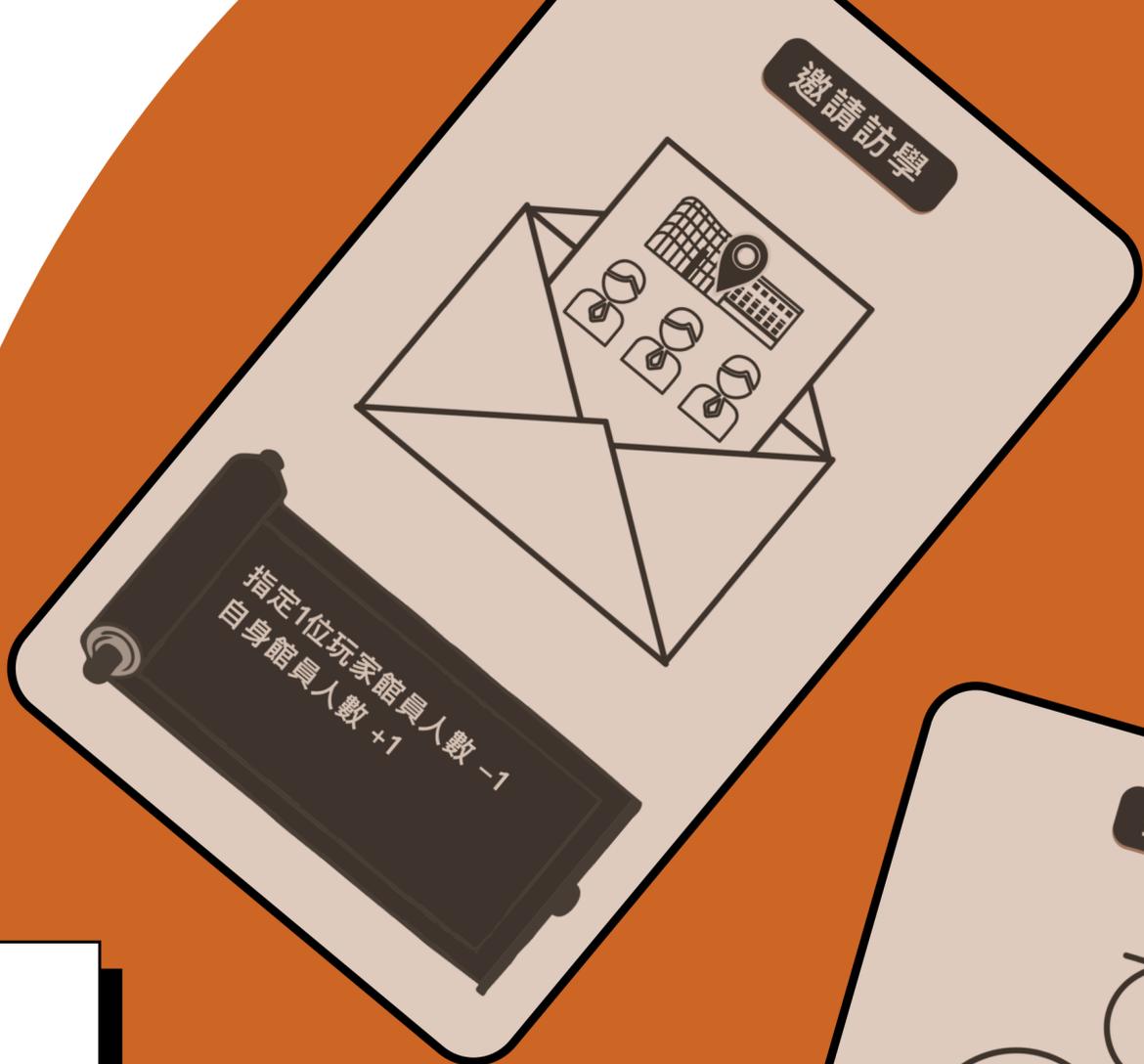
興趣可以

假如對展品內容有異議
玩家之間可進行商議

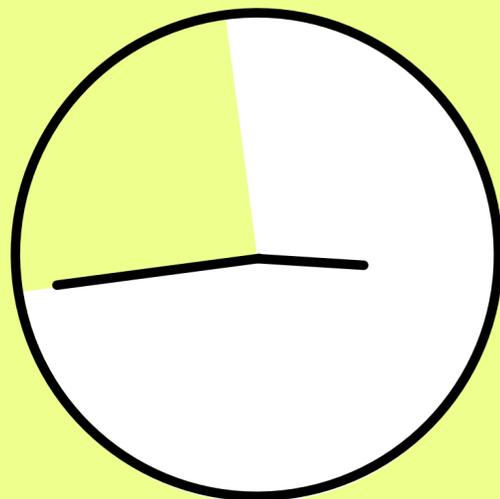
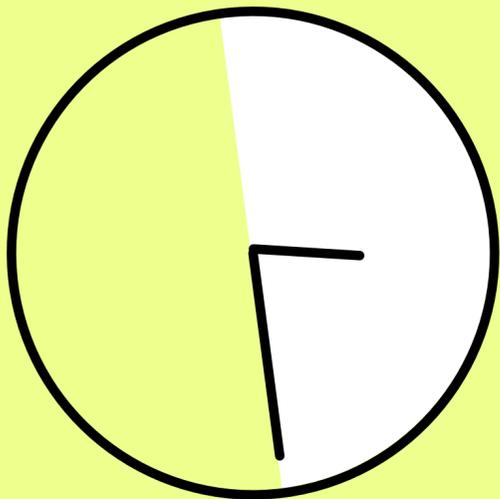
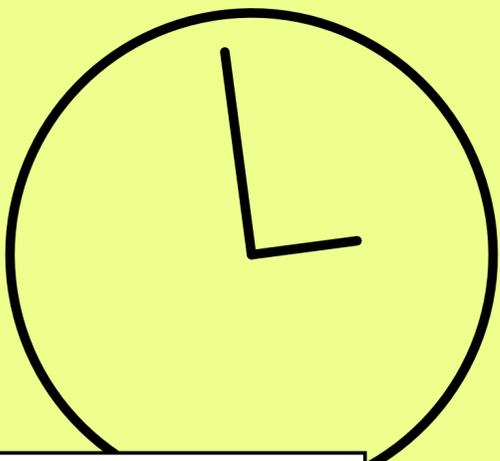
O...OK

小學生都擺得起點算重!!

玩家亦可透過行動牌
限制其他玩家的行動



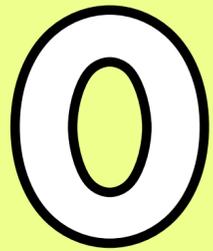
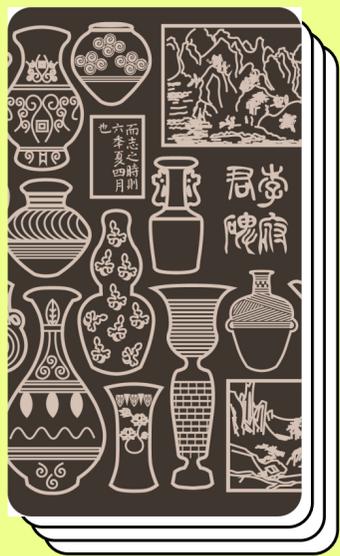
增添自身館員數量等



又或者
當文物牌庫全被抽空
遊戲將立刻結束

END GAME

要結束遊戲
玩家可為遊戲定下
30至45分鐘的時限



21 VS 24



每名玩家需要統計
自己已展出展品的數量





館長

已展出展品為最多的玩家
即可勝出遊戲